

SISTEM NAVIGASI DEALER YAMAHA PT. HARPINDO JAYA DI KOTA SEMARANG MENGGUNAKAN APLIKASI ANDROID

(A NAVIGATIONAL SYSTEM DEALER YAMAHA PT HARPINDO JAYA SEMARANG CITY USING THE ANDROID APPLICATION)

Gilang Pangestu Sirtyo Benowo

Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi

Universitas Semarang

gilangcs555@gmail.co

ABSTRACT

PT.Harpindo Jaya is one of the dealers who sell motorbikes with Yamaha brands. Customers from dealers often find it difficult to find the nearest authorized Yamaha dealer location according to the location of the person in need. From these problems, a Yamaha Dealer Navigation System PT.Harpindo Jaya was made in Semarang City using an Android application. The method used to determine the distance using the radar calibration method, while the method for the development of the new system uses the prototype method, which stages include the stage of communication, the stage of quick planning, the stage of quick modeling, stage construction, and the deployment stage. The application uses java android, the program requires JDK Java, SDK Java, Eclipse and Wamp. With Yamaha Dealer Navigation System PT. Harpindo Jaya In Semarang City Using this Android Application, the difficulty of finding the nearest location of a Yamaha dealer PT Harpindo Jaya can be easily resolved. The system provides information on the distance of all PT Harpindo Jaya dealers in the city of Semarang. Application users can choose one of the closest dealers and the system will display navigation to the destination of the dealer.

Keywords: System, Navigation, Dealer, UML, Prototype

ABSTRAK

PT.Harpindo Jaya merupakan salah satu dealer yang menjual sepeda motor dengan merk Yamaha. Pelanggan dari dealer sering kesulitan mencari lokasi dealer resmi Yamaha yang terdekat sesuai dengan lokasi orang yang membutuhkan. Dari permasalahan tersebut maka dibuat sebuah Sistem Navigasi Dealer Yamaha PT.Harpindo Jaya Di Kota Semarang Menggunakan Aplikasi Android. Metode yang digunakan untuk mengetahui jarak menggunakan metode kalibrasi radar, sedangkan metode untuk pengembangan sistem yang baru menggunakan metode *prototype*, yang tahapannya meliputi tahap *communication*, tahap *quick planning*, tahap *quick modeling*, tahap *construction*, dan tahap *deployment*. Aplikasi tersebut menggunakan java android yang programnya membutuhkan *JDK Java*, *SDK Java*, *Eclipse* dan *Wamp*. Dengan Sistem Navigasi Dealer Yamaha PT. Harpindo Jaya Di Kota Semarang Menggunakan Aplikasi Android ini maka kesulitan pencarian lokasi dealer yamaha PT Harpindo Jaya yang terdekat dapat teratasi dengan mudah. Sistem memberikan informasi jarak seluruh dealer PT Harpindo Jaya di kota Semarang. Pengguna aplikasi dapat memilih salah satu dealer yang terdekat dan sistem akan menampilkan navigasi ke tujuan dealer tersebut.

Kata Kunci : Sistem, Navigasi, Dealer, UML, Prototype